

3/2019

CIPPERKA

Magazínek prodejen COOP



coop

Ahoj, kamarádi,

teplé červnové počasí přímo láká na výpravy za dobrodružstvím. Já jsem jedno takové nedávno podnikl.

Vydal jsem se do hloubi našeho lesa, kde stojí opuštěný strašidelný hrad Duchberk. V něm bydlí a někdy i straší můj kamarád duch Slávek, se kterým čas od času hlídám, aby se do hradu někdo nevloupal a neukradl truhlu s pokladem.

Jenže ouha! Když jsem tentokrát na hrad dorazil, našel jsem Slávka celého uplakaného. Ono vidět pláčícího ducha je děsivé samo o sobě. Když je to ale váš kamarád, je to o to horší. Zoufalý Slávek se mi svěřil, že truhlu s pokladem někdo ukradl! Tedy truhlu ne, ta je příliš těžká, a navíc přikovaná k podlaze. Ale všechny cennosti z ní zmizely!

To víte, že jsem neváhal ani minutu a nabídl jsem Slávkovi, že mu pomůžu najít nejen ukradený poklad, ale i toho nenechavého lapku, který na hradě řádl. Do pátrání se zapojila i ostatní hradní strašidla, ale protože to je opravdu náročný úkol, budeme potřebovat, abyste nám s jeho plněním pomohli i vy.

Takže, vyleštěte si své detektivní lupy, zahřejte mozkové závity, honba za ukradeným pokladem právě začíná.

*Úspěšné detektivní pátrání
vám přeje detektivové
veverčák Čiperka
a duch Slávek.*



Čiperka

– dětský magazínek prodejen COOP

Periodicita: 6x ročně

Místo vydávání: Plzeň

Číslo a den vydání: 3/2019, 5. června 2019

Vydavatel:

Delex, s. r. o.

Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň, IČ: 00519049

tel.: 378 218 112 (448), fax: 377 325 972

Project director: Luboš Liška

Redakce: Mgr. Zdeňka Čížková

Individuální objednávky: Mgr. Zdeňka Čížková

e-mail: cizkova@delex.cz, tel.: 724 151 095

Grafická úprava, sazba: DTP Delex, BcA. Alena Janečková

Ilustrace: MgA. Štěpánka Bláhovcová, Sabina Vojtas Fránová, BcA. Alena Janečková

COOP Centrum družstvo

Sídlo: U Rájské zahrady 1912/3, 130 00 Praha 3

Generální ředitel: Josef Plesník

Marketing COOP: Andrea Mouralová, Petra Černá

tel.: 224 106 146, 224 106 125; fax: 224 106 140

internet: www.coop.cz

Registrováno pod číslem: MK ČR E 17478



DELEX
REKLAMNÍ A KOMUNIKAČNÍ AGENTURA

OCHRANNÁ ZNÁMKA
č. 323434



Soutěže o ceny

I při detektivním pátrání je čas na soutěžení. Výhrou v tomto čísle časopisu tedy není jen odhalení pachatele, ale zajímavé ceny má Čiperka připravené i za soutěžní úkoly. Ty najdete na těchto stránkách:

- Křížovka – Duchovo jméno str. 4
- Detektivní zápisník str. 23

Výherci z minulého čísla

● **Křížovka – Tajuplné vejce:** Ano, uhádli jste. Zvířátka dala tajuplnému vejci jméno Otakar. Ti, kteří odpověděli správně, se teď jistě nedočkavě hledají mezi šťastnými výherci. Jsou jimi: **S. Bartosinská (6 let)**, **R. Schreiberová (7 let)**, **A. Drimlová (8 let)**, **E. Králová (3 roky)**, **J. Tichý (5 let)**.

● **Kreslím pohádku:** V kreslení vaječné pohádky jste se doslova vyžívali. Čiperka si zase pořádně užije, až bude posílat dárky těmto zdatným malířům: **M. Martinák (9 let)**, **A. Krbcová (10 let)**, **A. Krupičková (8 let)**, **K. Kyselová (5 let)**, **T. Lechnerová (7 let)**.

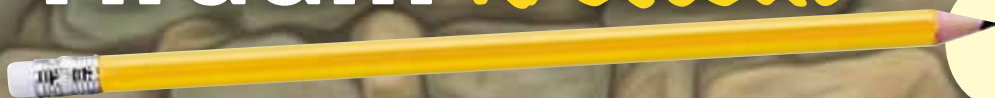
POZOR!

**Elektronickou verzi Čiperky
naleznete na internetových
stránkách www.coopclub.cz**

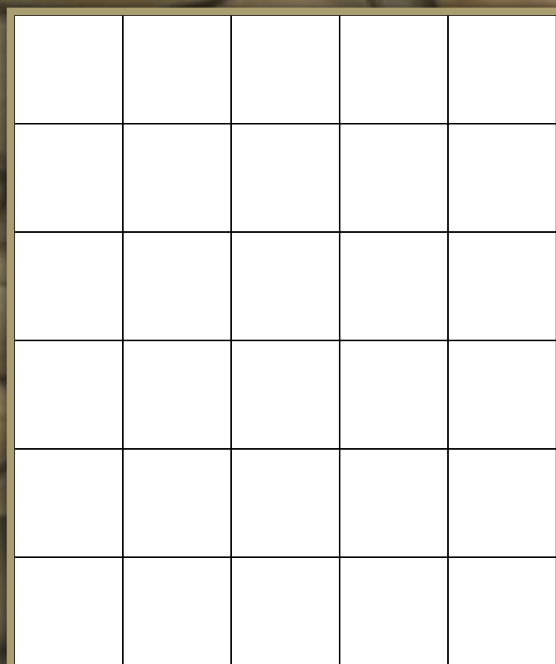
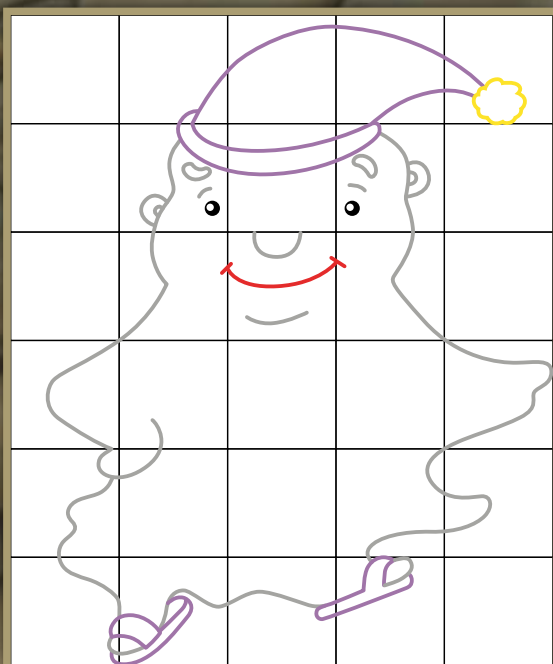
Zadáno společností



Hradní kreslení



Pokus se nakreslit
ducha slávka.
Sít ti v tom pomůže.



Co se ukrývá na dalšíu
obrázku? Spoj čísla
a odhalíš to.



1 102

101

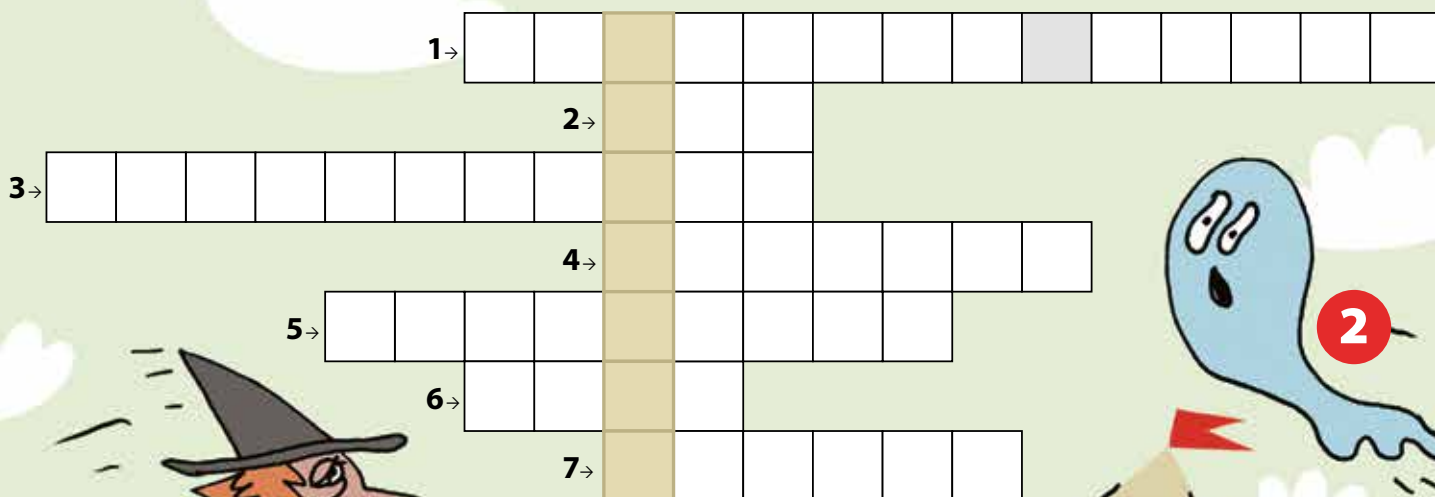
100

Křížovka – Duchovo jméno



Čiperka sice duchovi říká Slávek, ale to je jen domácí podoba jeho jména. Jak se malý duch jmenuje ve skutečnosti, ukrývá naše tajenka. Stačí jen správně doplnit jména jednotlivých hradních strašidel, pomocníků v detektivním pátrání.

Řešení křížovky pošli do **25. července 2019** na adresu **DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň** nebo na e-mailovou adresu **coopclub@coopclub.cz**. Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „Čiperka – křížovka“. Nezapomeň připojit své jméno, adresu a věk. Soutěž je určena jen pro děti.



Hradní studna

První část pokladu objevili naši malí detektivové ve studni u vodníka Houžvičky. Co do studny zloděj schoval? Houžvička správnou odpověď vyškrábal do kamenů. Stačí je seřadit od největšího po nejmenší. A když pak všechny kameny ve studni spočítáš, přijdeš na to, kolik těchto předmětů se ve studni nachází.

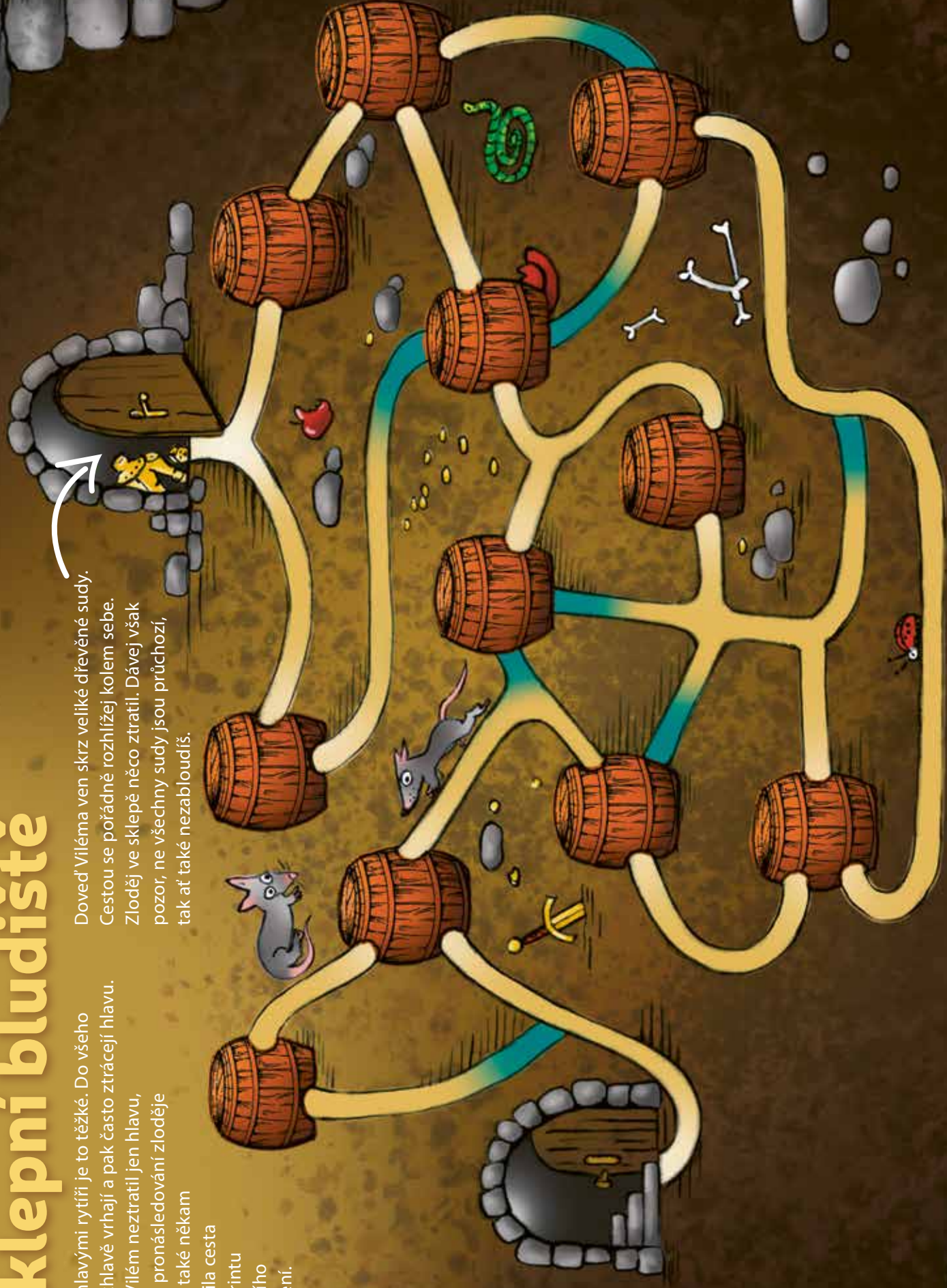


*Splnil jsi první pátračský úkol?
Zapiš výsledek svého pátrání
do detektivního zápisníku
na straně 23.*

Sklepní bludiště

S bezhlavými rytíři je to těžké. Do všeho se bezhlavě vrhají a pak často ztrácejí hlavu. Rytíř Vilém neztratil jen hlavu, ale při pronásledování zloděje se mu také někdy vytratila cesta z labyrintu hradního sklepení.

Doved' Viléma ven skrz veliké dřevěné sudy. Cestou se pořádně rozhlížeť kolem sebe. Zloděj ve sklepe něco ztratil. Dávej však pozor, ne všechny sudy jsou průchozí, tak ať také nezabloudíš.



HRADNÍ KUCHYNĚ

Čarodějnice Elvíra se pustila do prohledávání hradní kuchyně. Aby také ne. Vždyť je to její království, ve kterém vaří nejen vybrané delikatesy, ale i čarovné lektvary. Zná tedy velice dobře všechno nádobí, které do kuchyně patří. Proto pro ni bylo hračkou objevit část uloupeného pokladu.

Zkus to také. Elvíra ti trochu poradí. Dvě nádoby jsou vždy stejné. Ty patří Elvíře. Zbytek náleží do vykradené truhlice.

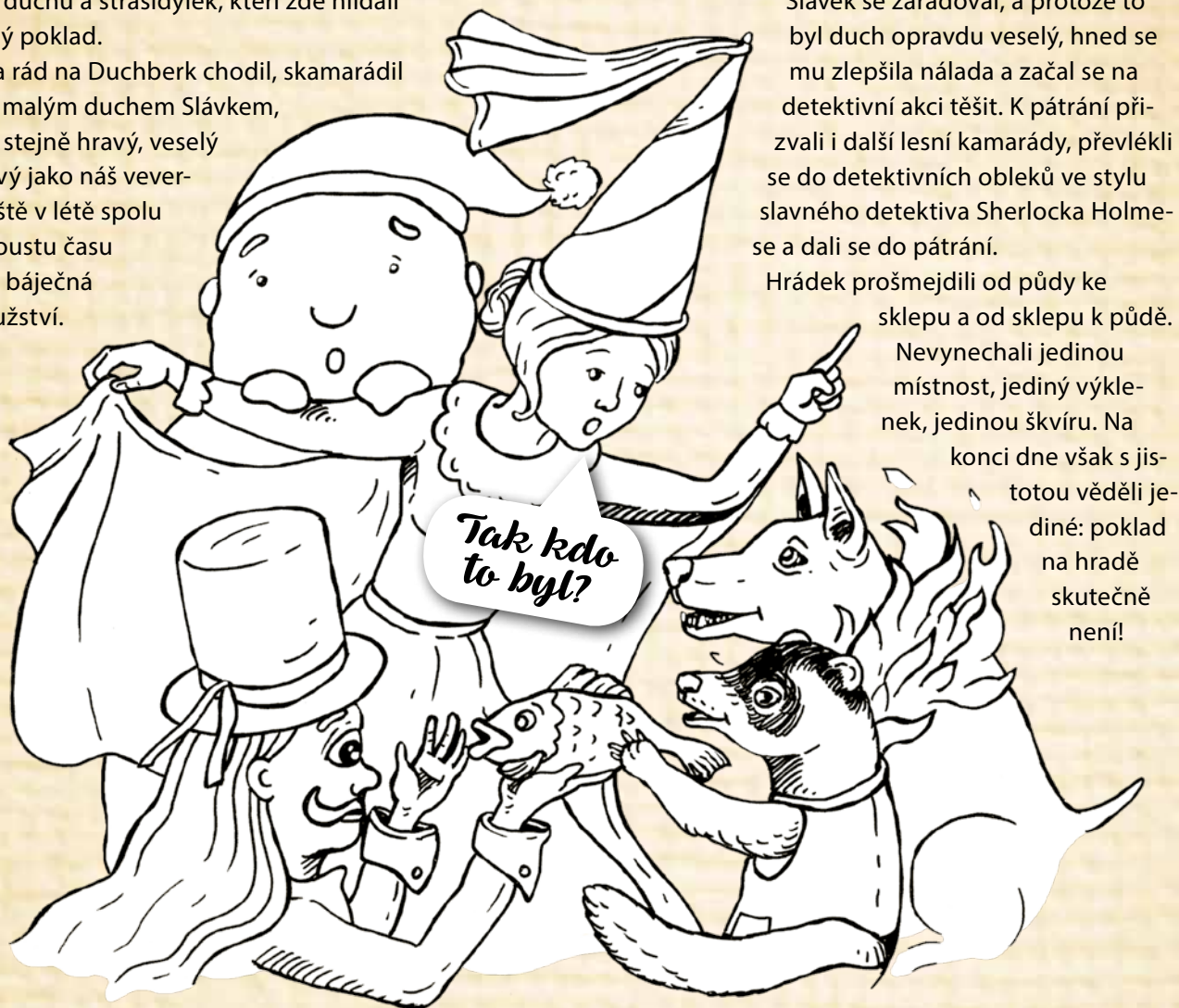
Podarilo se ti najít i tuto část ukradených cenovostí?
Nezapomeň je zapsat do detektivního zápisníku na straně 23.
Ještě jednou se důkladně podívej do zásuvky s vařečkami.
Něco sem nepatří. Že by další stopa
po hledaném pachateli?



Krádež na Duchberku

Bylo nebylo. Za devatero horami a devatero řekami se rozkládal rozlehlý kouzelný les, ve kterém bydlel veverčák Čiperka. V hloubi lesa se před zraky všech lapků a nenechavců ukrývala zřícenina hradku Duchberk, v níž žila početná rodinka hodných duchů a strašidylek, kteří zde hlídali převzácny poklad.

Čiperka rád na Duchberk chodil, skamarádil se totiž s malým duchem Slávkem, který byl stejně hravý, veselý a dovádělivý jako náš veverčák. Zvláště v létě spolu trávili spoustu času a zažívali báječná dobrodružství.



Z toho kouká minimálně sto let domácího vězení!

„Nebřeč, Slávku, to se pro strašidla nehodí!“ konejšil Čiperka svého zoufalého kamaráda. „Stalo se. Nezbyvá nám tedy nic jiného než zloděje vypátrat! Uvidíš, nakonec to bude suprové letní dobrodružství a všechno dobře dopadne.“

Slávek se zaradoval, a protože to byl duch opravdu veselý, hned se mu zlepšila nálada a začal se na detektivní akci těšit. K pátrání přizvali i další lesní kamarády, převlékli se do detektivních obleků ve stylu slavného detektiva Sherlocka Holme-se a dali se do pátrání.

Hrádek prošmejdili od půdy ke sklepu a od sklepu k půdě. Nevynechali jedinou místnost, jediný výkle-nek, jedinou škvíru. Na konci dne však s jis-totou věděli je-diné: poklad na hradě skutečně není!

Jednoho letního dne si Čiperka řekl, že už Slávka dlouho neviděl a že by spolu mohli zase něco podniknout. Vypravil se tedy na Duchberk. Jenže ouha! Slávek jej nevítal s úsměvem na rtech, ale s uplakanýma očima.

„Představ si, Čiperko, co se stalo! Rodiče odletěli na nějakou dospěláckou duchařskou slavnost a mně světili dozor nad celým hradem a jeho poklady. Týden jsem oka nezamhouřil, což pro nás duchy není zas až takový problém. Pečlivě jsem sledoval okolí, aby se ani nepřátel-ská myš k hradu nepřiblížila. Jenže dnes jsem se zaletěl na chvíličku podívat na letecký den čarodějnic a mezitím někdo ukradl hradní poklad! Co si počnu? Taková ostuda!

S prvními nočními hvězdami se začala probouzet také hradní strašidla. Bílá paní si v zrcadlovém sále kontrolovala, zda má stále běloskvoucí šaty, když vtom do ní narazila fretka Bětka. Teda narazila – spíše jí pro-běhla.

„Co děláš, nemehlo?“ obořila se na fretku bílá paní. „Podívej, jak jsi mi pomačkala mé hedvábné šaty!“ „Promiň, vzácná paní, já nerada. My tady s kamarády pomáháme Slávkovi vypátrat zloděje hradního pokladu, tak jsem trochu zamyšlená.“

„Cože? Někdo nám ukradl poklad? To je malér! Okamžitě dám vědět ostatním strašidlům a pomůžeme vám. Přece jen známe hrad za ta staletí, co tu strašíme, velice dobře.“

Než se Bětka stačila nadechnout, proplula bílá paní zdí a jen z dáli bylo slyšet její volání a burcování hradních strašidel. Za chvilku se to na nádvoří hemžilo nejen lesními zvířátky v čele s Čiperkou, ale také všemožnými strašidélky. Ohnivý pes, věhlasný to stopař, se snažil vyčenichat jakoukoliv stopu po pachateli. Ale jak zvířátka celý den pobíhala po hradě sem tam, cítil jen vůni veverčí, fretčí, vlčí, liščí, vydří. Jen pod všemi těmi vůněmi byl slaboulinký závan něčeho prohnílého, potouchlého.

Vodník Houžvička a vydra Berta propátrávali hradní studny i potůček v podhradí. Houžvička se vyptával všech rybek, jestli si něčeho nevšimly. Jenže, víte, jak se to má s rybami – mlčely jako ryby a jen pořád dokolečka otevíraly své tlamičky. Kloudné slovíčko z nich však nevypadlo.

Zato něco vypadlo zlodějovi v labyrintu hradního sklepení, kam se vypravil bezhlavý rytíř Vilém s lišákem Ludvíkem. Ludvík nejprve našel Vilémovu zakutálenou hlavu a kousek od ní také něco, co by se na tu hlavu hodilo, kdyby na ní už nebyla nasazená přilba. Klobouk! Konečně první stopa po pachateli!

A za chvilku přibyla další. Dvě parádnice, totiž bílá paní a Bětka, se vrátily do zrcadlového sálu. Po chvilce si paní z Duchberka všimla, že na zrcadle visí část garderoby, která jí rozhodně nepatří. Žádná bílá paní by přece nenosila pánskou kravatu, navíc tak nemožných barev!

Čiperka se Slávkem se vydali do hradní kuchyně za čarodějnici Elvírou. Takové čarodějnice sice každému na první pohled nahánějí hrůzu, ale když víte, jak s nimi jednat, mnohé vám prozradí. Elvíra však nebyla zrovna v nejlepší náladě.

„No, tak jen pojďte dál, holomci!“ vítala rozparádná čarodějnice Čiperku a Slávka. „Můžete mi nějak rozumně vysvětlit, co má znamenat ten nepořádek? Co jste to tady zase vyváděli za lumpárny! Takový svinčík!“

„Ale my jsme to nebyli, Elvíro,“ koktal vyděšeně duch. Ano, i duch se občas děsí.

„Nelžete mi, chásko jedna zdivočelá, nebo vás přetáhnu tady tou holí, kterou jste mi narafičili do cesty. To byla šlupka, když jsem na ni šlápla! A ta boule na čele!“

„Nelžeme! A ta hůl

není naše,“ durdil se Čiperka. „Musela to být pořádná rána do hlavy, Elvíro, když ty, taková věhlasná čarodějnice, jsi vůbec nezaregistrovala, že tady všichni zuřivě hledáme zloděje hradního pokladu a že tahle hůl bude asi další stopa!“

Elvíra si zamyšleně masírovala nafialovělou bouli na čele a nezbývalo jí než přiznat, že Čiperka má pravdu. Stop po pachateli přibývalo, ale naši detektivové nebyli k jeho odhalení ani o veverčí chlup blíž.

Elvíra nedokázala poradit, ohnivý pes nedokázal nic vyčenichat. Ohnivci nakonec musel pomoci vlk Viktor. Byl to on, kdo odhalil další stopu, a pochopitelně si Ohnivce pěkně vychutnal.

„Poslouchej, ohniváku, ty už asi vážně stárneš. Nepotřebuješ brýle, abys vůbec něco viděl? Podívej, tamhle na šípkovém keři se jedny povalují. Vyzkoušej si, jak ti budou slušet,“ chechtal se uličnický Viktor, protože mu hned bylo jasné, že právě odhalil další stopu. A také už tušil, kdo byl tím nenechavým lapkou.

„No jo, Viktore, stárnu. Taky co bys chtěl, vždyť tady straším už pět set padesát pět let! To je dost i na ohnivého psa. Asi půjdu do penze,“ přiznával Ohnivec a intenzivně nasával vzduch. „Ale tak zlé to se mnou přece jen není! Čich mi slouží pořád dobře! Cítíš taky tu vůni? Teda spíš ten smrad? Koho ti to připomíná?“

„Jojo, taky jsem tenhle odér poznal. Takhle zapáchá jediný tvor na světě. Myslím si, že zloděje jsme odhalili a najít poklad teď bude hračka. Půjdeme najisto!“

Viktor měl pravdu. Všichni detektivové se okamžitě vydali přímo k pelechu povedeného zlodějčička, kde objevili nejen jeho, ale také truhlu se všemi ukradenými cennostmi.

Poklad se včas vrátil na své místo, takže Slávkovi

rodiče na nic nepřišli. Proč je zbytečně děsit, když se vlastně nic nestalo. Jak Čiperka na začátku předvídavě řekl – bylo to báječné detektivní dobrodružství, které si všichni moc užili.

A to je vlastně konec naší pohádky. Že ne? Že vám ještě něco chybí? Aha, nevíte, kdo byl pachatelem krádeže.

Tak sledujte stopy rozseté po celém tomto časopisu, ony vás k němu dovedou. A nebojte,

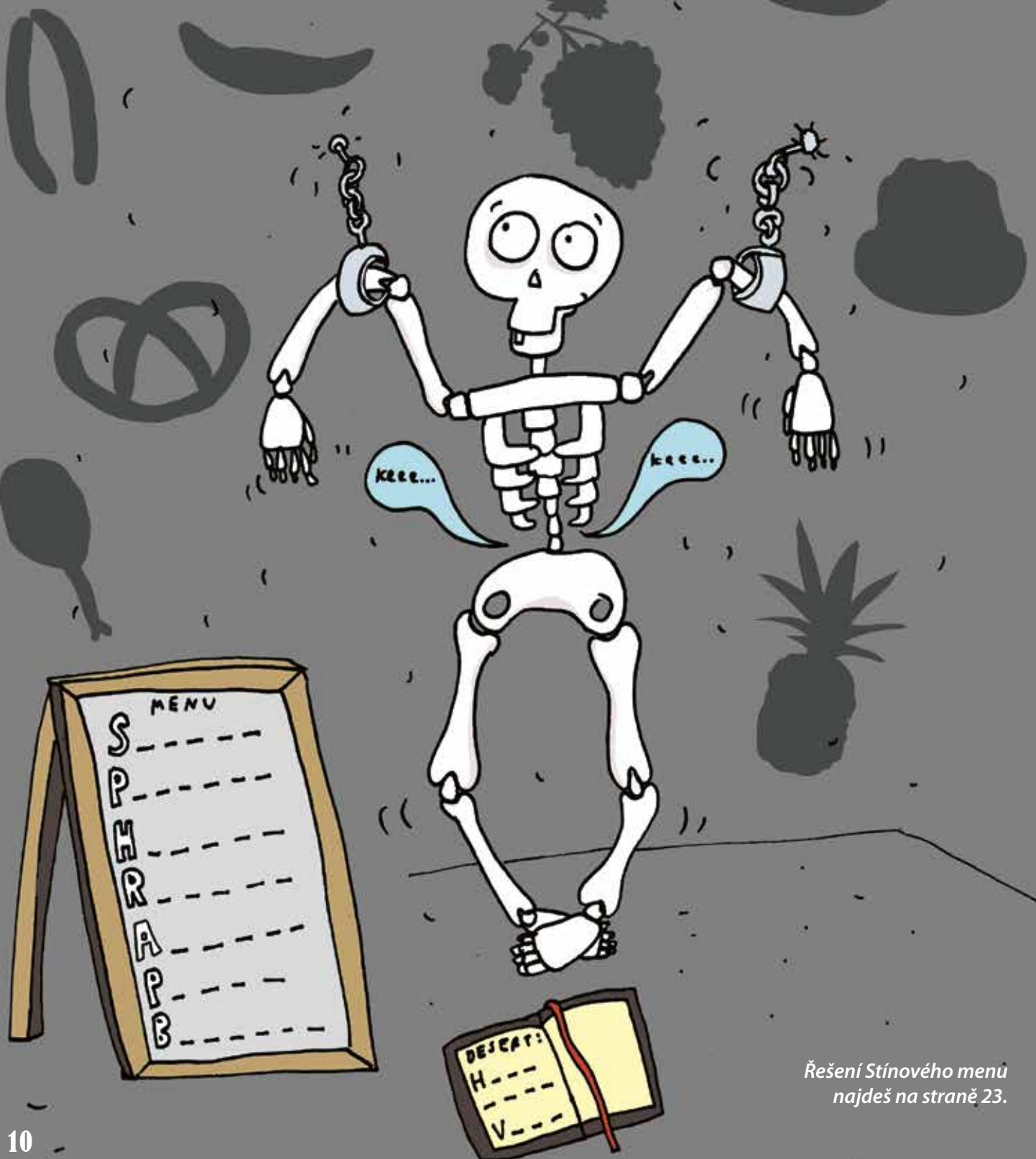
pořádné odplatě tento vykutálený uličník neušel. Koupel v leďové vodě lesního potůčku byla pro nenechavého špindíru největším trestem.



HLADOMORNA

Tento kostlivec je v hladomorně přikovaný už stovky let.
Hlady se mu dělají mžitky před očima a na stěnách vidí stíny svých oblíbených pochoutek.
Poznáš, jakým jídlům stíny patří? Není mezi nimi něco nejedlého, třeba část pokladu?

*Jídla zapis do Stínového menu,
nalezený předmět do detektivního
zápisníku.*



Řešení Stínového menu
najdeš na straně 23.

Šachový salon

Skřítek Rozumbrada miluje hádanky, hlavolamy a deskové hry. Proto na něj nejčastěji narazíš v šachovém salonu. Nechal ti tu malý vzkaz. Když jej vyluštíš, získáš opět něco z odcizených skvostů.

Na šachovnici vyškrtěj jména 15 zvířat. Postupuj zleva doprava a shora dolů. Zbýlá písmena čtená po řádcích ti prozradí, co zloděj v šachovém salonu schoval.

Spočítej všechny samohlásky na šachovnici. Udávají počet v salonku ukrytých skvostů.

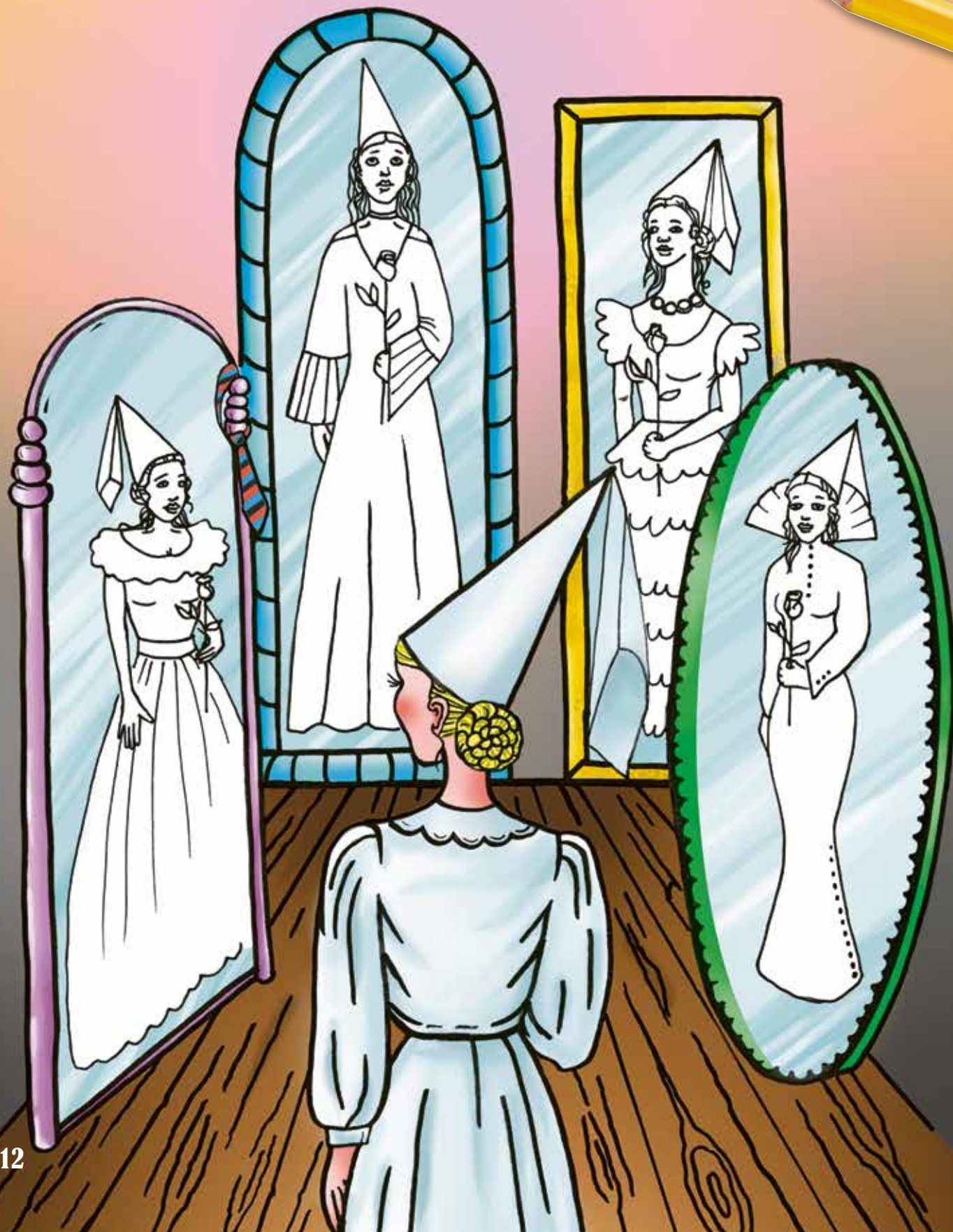
*Ještě malá připomínka na závěr:
Svůj náález zapiš do detektivního
bloku na straně 23.*



ZRCADLOVÝ SÁL

Bílá paní z Duchberka se pustila do pátrání v zrcadlovém sále. Je to její nejoblíbenější místnost, protože v každém zrcadle mají její šaty jinou barvu, vždy shodnou s rámem zrcadla.

*Vezmi si pastelky a jednotlivé odrazy v zrcadlech správně vybarvi.
Při práci se dobře dívej kolem sebe, bílá paní našla mezi zrcadly další stopu po pachateli.*



Peří sněží v ložnici

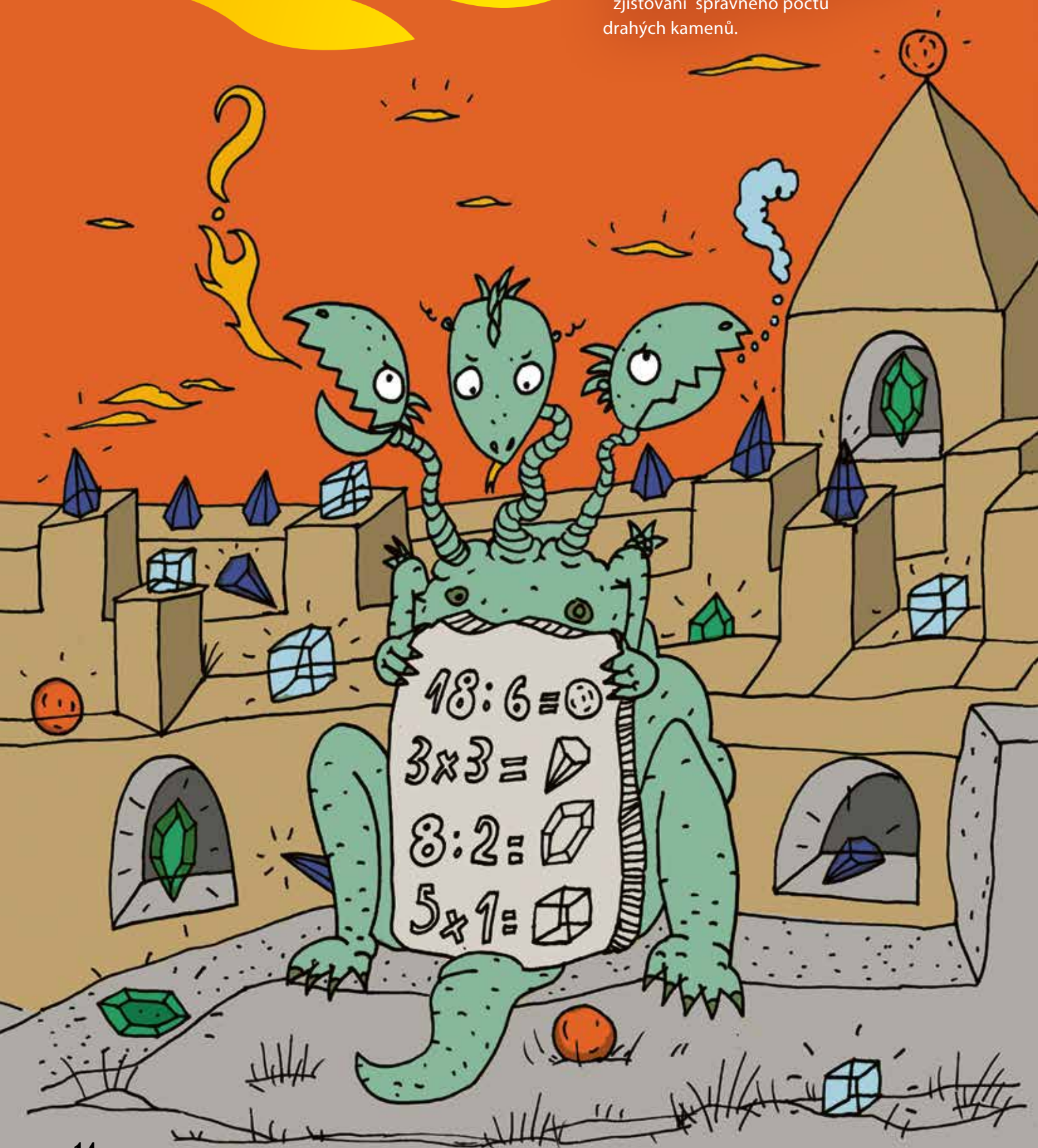
Duch Slávek pátral v ložnici. Natřepávat duchny, to je jeho! Jenže jedna peřina praskla a peří se z ní rozletělo na všechny strany – skoro jako náš obrázek.

Chceš-li zjistit, jestli Slávek v ložnici objevil i něco ze ztraceného pokladu nebo stopy po zlodějovi, musíš obrázek nejprve složit.



Drahokamy na cimbuří

Hradní drak svým bystrým zrakem odhalil na cimbuří rozsypané drahokamy. Jenže ani jedna z jeho hlav neumí moc počítat, a tak neví, jestli jsou drahokamy všechny. Má však šifrovací tabulku, která ti pomůže při zjišťování správného počtu drahých kamenů.



STOPA, OHNIVČE!

Od hradní věže drak viděl, že v předhradí je spousta stop. Vyslal proto ohnivého psa, aby okolí prozkoumal a vyčenichal pachatele. Splnil Ohnivec svůj úkol, nebo bude potřebovat tvou pomoc?

Mohly by některé stopy patřit pachateli? Najdeš něco z ukradeného pokladu či důkaz, který by zloděje usvědčil?



TO NEZNÁTE PEPINU

1.díl

Klaunka Pepina umí nejen rozesmát, ale dokáže si poradit v případech, kdy si jiní neví rady. Třeba přesvědčit Mračenu, aby zalila slunečnice.



Mračena je čarodějka, která pase dešťové a bouřkové mraky jako ovečky. Pomáhá jí je dávat dohromady velký bílý pes Mrakouš. Je však hrozně náladová. Když se jí nechce, tak je z nebeské ohrady nepustí. Jindy je naopak škodolibá a nařídí Mrakoušovi, aby vyhnal ven velké černé mraky plné krup.





Utrhli pár rampouchů z jeskyně, chvíli si odpočali a pak pokračovali dál. Do kopce to bylo horší. Než se vyšplhali nahoru, byla už tma. V mracích probleskovalo světlo.



Mračena to dovolila. Protože bylo hodně pozdě, přespali u ní ve věži a ráno zas šlapali domů. Šli přímo za velkým mrakem, který před sebou hnal Mrakouš. Že zmokli, jim vůbec nevadilo. Vodu dostaly nejen slunečnice, ale i široký kraj kolem, který už dlouho žíznil.



Truhla s pokladem

Uf! Vypadá to, že všechny ztracené klenoty jsou nalezeny.
Čiperka a Slávek vrátili všechny skvosty do truhly. Když se ale podíváš
na obrázek před krádeží a po ní, zjistíš, že přeci jen 6 věcí chybí.



Řešení úkolu najdeš na straně 23.



KDO KRADL?

Poklad je zpátky v truhle. Ale kdopak jej ukradl?

Během naší dobrodružné cesty jsi našel

4 předměty patřící zloději.

Tady máš podobenky 6 protřelých zločinců.

Kdo z nich řádl na Duchberku?



DETEKTIVNÍ OMALOVÁNKA

Odhalil jsi pachatele? Blahopřejeme. Číperka a hradní strašidla také slavili úspěch. S lupičem se nechali vymalovat do hradní obrazové galerie. Protože se ti zloděje podařilo odhalit, nebude pro tebe problém správně jej na obraze vybarvit. Zároveň na obraz můžeš přikreslit i sebe, vždyť jsi součástí hradního detektivního týmu.



Banánovi DUCHOVÉ

Po dobře vykonané práci si všichni zaslouží sladkou odměnu. Šťastný a vděčný Slávek svým detektivním kolegům vykouznil vynikající duchy z banánů. I když možná kouzlit neumíš, banánové duchy zvládneš hravě.

CO BUDEŠ POTŘEBOVAT:

4 banány
bílou čokoládovou polevu
čokoládové čočky
strouhaný kokos
dle potřeby smetanu
8 nanukových dřívěk

Jak vyčarovat banánové duchy:

Oloupané banány překroj na půl.

Ze strany řezu zasun do každé části nanukové dřívko.

V rendlíku rozehej bílou čokoládovou polevu. Stále ji míchej, aby se nespálila a nebyla z ní černá – to přece není ta správná duchařská barva.

Je-li poleva příliš tuhá, můžeš ji dle potřeby zředit trochou smetany.

V rozpuštěné polevě namoč připravené půlky banánů, posyp je kokosem a polož na talíř vyložený pečicím papírem.

Z čokoládových čoček dodělej duchům oči a pusy.

Duchy dej alespoň na 5 hodin do mrazáku, aby se pořádně třásli zimou a strachem.

*Ty se rozhodně třást nemusíš,
banánovi duchové strach nenahánějí
a v létě skvěle chutnají.*



PEPINA & balonkový koník



CO BUDEŠ POTŘEBOVAT:

- ▶ dlouhý bílý balonek
- ▶ pumpičku
- ▶ fix na dokreslení očí

Duchové, kteří neumějí létat, využívají k přemísťování mlžné koně. Klaunka Pepina tě takového koníka naučí. Mlhu asi neseženeš, ale bílý balonek určitě ano.

Jak se rodí balonkový koník:

- Balonek nafoukni tak, aby ti zbyl asi 10 cm dlouhý nenafouknutý konec. Druhý konec zauzluj.
- U uzlíku vytvoř jeden malý buřtík – hlavičku. Pak dva stejně velké buřtíky, které zkroutíš – koníkovy uši.
- Krček představuje jeden větší buřt.
- Každého koně zdobí hříva – 6 maličkatých buřtíků, které zkroutíš. Otvorem mezi nimi protlačíš krček. Ted' bude mít koník hlavu otočenou dozadu, takže ji obrať správným směrem.
- Dál už je postup podobný jako u ostatních zvířátek – dva buřtíky na přední nohy, buřtík na tělíčko a dva buřtíky na zadní nohy.
- Fixem koníkovi nakresli oči.



HOTOVO!

Mlžný balonkový kůň
je připravený na letu
dobrodružství.



Str. 10

STÍNOVÉ MENU

Stehno, preclík, hruška,
rohlík, ananas, párek,
bábovka, hroznové víno

Str. 18

6 rozdílů >



DETEKTIVNÍ ZÁPISNÍK

	CO bylo nalezeno	KOLIK toho bylo nalezeno
Nález na str. 5		
Nález na str. 7		
Nález na str. 10		
Nález na str. 11		
Nález na str. 13		
Nález na str. 14		
Nález na str. 15		

Pachatelem byl



Vyplněný detektivní zápisník pošli do **25. července 2019** na adresu **DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň** nebo na e-mailovou adresu **coopclub@coopclub.cz**. Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „Čiperka – detektiv“.

Nezapomeň připojit své jméno, adresu a věk. Soutěž je určena jen pro děti.

BABYLAND



LEPŠÍ KVALITA PRO NEJMENŠÍ

coop

BABYLAND

ZDRAVÁ SVAČINKA DODÁ
ENERGII NA CELÝ DEN

NAŠE PŘESNÍDÁVKY OBSAHUJÍ POŘÁDNOU PORCI
OVOCE, JSOU BEZ LEPKU A UMĚLÝCH BARVIV.



C
vitamin

coop